



Né le 17-12-2003

Contact

Téléphone

+33 7 84 43 68 39

Email

gpoties@gmail.com

Adresse

gd allée du12 février 1934 - Noisiel

LinkedIn

[mon profil](#)

Etudes

Depuis 2023

Deuxième année IMAC

ESIEE - Université Gustave Eiffel Paris

2021 - 2023

DUT Informatique

IUT de Bayonne - UPPA

Centres d'intérêt

• Sport

La pratique régulière de volley en université et de musculation m'a enseigné la discipline et l'esprit d'équipe.

• Musique

J'ai une activité de DJ et me lance peu à peu dans la production de sons

• Dessin

Dessin en autodidacte sur support papier ou digital

• Théâtre

Participation active dans une compagnie semi-professionnelle pendant 10 ans

Langues

Anglais (C1)

Espagnol (B1)

Guilhem POTIES

Ingénieur créatif

Je suis étudiant BAC+4 en 2ème année de cycle ingénieur IMAC (Image Audiovisuel et Communication) à l'ESIEE Paris.

Ma formation me permet d'avoir de solides bases dans des domaines tels que l'informatique, le multimédia ou l'audio-visuel.

Expériences

○ Développeur logiciel

Telerad - 2023

Lors de mon stage poursuivi en CDD, j'ai eu l'opportunité de développer des programmes dans des systèmes embarqués de radio et des interfaces web. J'ai consolidé mon savoir en cryptographie, programmation web, réseau, gestion de données et installation de logiciels .

○ Développement d'une application web

IUT de Bayonne - 2022 / 2023

Dans le cadre d'un projet réalisé pour mes études, j'ai produit une application web de place de marché nommée Trocali. Tous les processus de préconception et de conception ont été entièrement réalisés par notre groupe de projet.

○ Montage et Réalisation vidéo

Département culturel de la ville de Bidart - 2021 / 2024

J'ai réalisé plusieurs trailers pour des spectacles dans le cadre des saisons culturelles ainsi que des présentations vidéo.

○ Création de court-métrages

UGE/IMAC - 2023/2025

Sur plusieurs événements et projets, j'ai entrepris ou participé à la réalisation de court-métrages sur lesquels j'ai occupé des postes variés (réalisateur, monteur, comédien et direction d'acteurs).

○ Programmation d'un jeu d'échec

IMAC - 2025

Codage un jeu d'échec complet en C++ avec une interface 2D su/r ImGui et un affichage 3D en opengl. Le jeu, entièrement fonctionnel, a été récompensé par un 18/20.

Pour obtenir un aperçu des mes créations, vous pouvez accéder à mon site guilhem-poties.fr

Compétences

Développement

C/C++ (opengl, ImGui), Web (html, js, css, React), Python, Java

Création audio-visuelle

Mixage vidéo/audio, Photographie, Son, 3D, After Effects

Gestion de Projet

Président d'association étudiante, méthode agile/scrum

Architecture logicielle

Base de Données (UML, SQL), Réseaux

Savoir-être

Investissement au travail

Travail en Equipe

Créativité